

La innovación permite que **un dispositivo distinga entre dos personas tocando la misma pantalla.**

La tecnología capta las **variaciones en la corriente eléctrica en la pantalla.** Cuando el **usuar io toca la pantalla, el aparato envía una señal de baja intensidad por el dedo, la cual es modificada por el cuerpo de usuario a partir de su composición,**
la cantidad de agua en su cuerpo, densidad ósea, etc., luego la señal regresa a la pantalla y el aparato puede saber si dos dedos son de la misma persona o de diferentes.

De acuerdo a PopSci, **la misma tecnología podría utilizarse en todo tipo de objetos, desde manijas de puerta, a muebles.**

¿Quién lo desarrolla? No es una universidad, no es Google ni tampoco Apple (ya lo estarían patentando). Se trata del laboratorio de desarrollo de Disney en Pittsburgh. Eso sí, trabaja en asociación con la universidad Carnegie Mellon y, bajo el lema “ciencia en juego’, desarrollan tecnología para los parques temáticos de la empresa y para las transmisiones deportivas de ESPN, señal de la que son propietarios.

Fuente: http://techandbits.esmas.com/2013/04/08/desarrollan-sensor-tactil-que-reconoce-al-usuario/