



La primera [Academia Gamer](#) de la Argentina es un espacio que crea oportunidades de trabajo y estímulo para cientos de jóvenes en todo el país que de otro modo no tendrían acceso a ellas. Está orientada a la formación, el entretenimiento y la profesionalización de este sector y ya está funcionando con inscriptos en todas las provincias.

La Academia forma distintos perfiles, desde creadores de contenido, a editores de videos, casters y hasta streamers. Está impulsada por un sindicato (SUTERH) y cuenta con el apoyo del Ministerio de Trabajo de la Nación y la RIET.

El ecosistema del gaming y de los eSports en la Argentina tiene alrededor de 19 millones de personas que hoy utilizan videojuegos y es el tercer mercado en importancia en América Latina.

Existen alrededor de unos setenta perfiles ocupacionales que se pueden formar y capacitar con el fin de conseguir trabajo. Los cursos incluyen realidad virtual y aumentada, realización de torneos de videojuegos, creación de contenidos, edición y postproducción de video, introducción al gaming y a los eSports, comentarista online caster, podcast, transmisión y streaming live, transmisión y streaming en eventos deportivos mundiales y de eSport e introducción al streaming Twitch.