

javaCup 2012

La organización sin ánimo de lucro javaHispano ha organizado la quinta versión del torneo virtual de fútbol javaCup donde cada equipo es una clase Java que implementa una interfaz predefinida. El concurso cuenta con el patrocinio de Extrema y Escuela de Groovy.

La participación está abierta a cualquier nacionalidad. Desarrollar un equipo de fútbol es extremadamente simple ya que el software en el cual se basa el concurso se encarga de dibujar en la pantalla y gestionar los movimientos de la pelota y de los dos equipos.

Para crear un equipo lo único que hay que indicar es qué movimientos quieres que realice tu equipo en cada situación, lo cual es sencillo gracias a la API que expone a los equipos el software.

Puedes descargar todo lo que necesitas para comenzar a crear tus equipo y participar, en la zona de descargas de esta web.

Más información en: <http://javacup.javahispano.org/>